



Monte Qualido

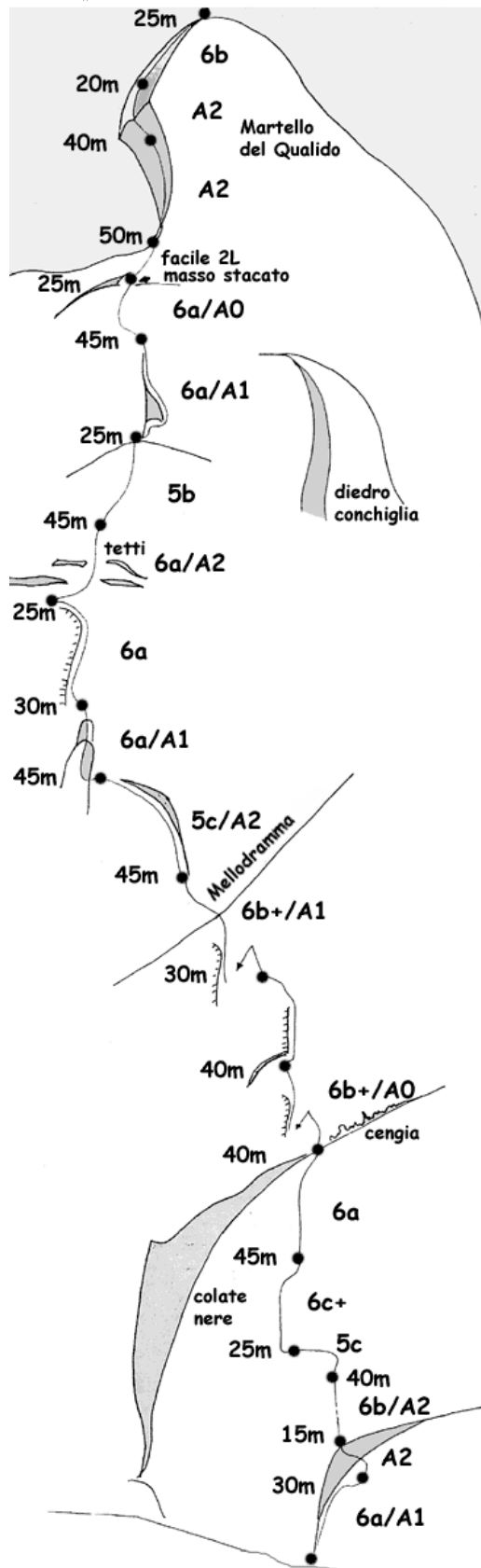
www.paolo-sonja.net/qualido

VERTICAL HOLIDAYS

Aperta da Stefano Pizzagalli e Domenico Soldarini nel 1992

Sviluppo 700 m per 21 tiri - **Difficoltà** max: 6b+ e A2

Via stile big wall con difficile arrampicata sia libera che artificiale. Prevedere più bivacchi. **Portare** due set di stopper e friend, cliff, chiodi, rurp, 2 piastrine per spit da 8 mm. **Discesa** in doppia sulla via molto complessa, consigliabile raggiungere sul filo di cresta le doppie di Melat, oppure a piedi come per Il Paradiso può attendere.



Breve descrizione dei tiri:

- L1: salire il diedro fessura e sostare a dx al suo termine. 1ch
- L2: a dx per lame poi superare il tetto obliquando a sx. 4 spit
- L3: diritti nel diedro, quindi la fessura che porta in placca. 2 spit 1 chopper head
- L4: due metri a dx poi diritti fino ad una vena bianca, seguirla a sx. 3 spit
- L5: salire la placca lavorata, poi in obliquo a dx a prendere il diedro che si segue per 10m. 5 spit
- L6: diritti nel diedro, uscirne a destra su una cengia. 1ch 1 spit
- L7: in placca a sx, pendolare quindi a sx a raggiungere uno spit alla base di una fessura, che si segue per poi continuare in placca. 12 spit
- L8: superare il tetto a dx e continuare per una fessura, al suo termine in placca verso sx. 11 spit
- L9: salire ad uno spit da cui si pendola a sx per prendere una fessura che si segue fino al suo termine, continuare verso sx incrociando un diedro per continuare in placca. 9 spit 1 ch
- L10: qualche metro in placca poi prendere la fessura sotto il tetto che si segue verso sx. 11 spit
- L11: seguire la fessura di dx fino al suo termine, quindi prendere quella a sx fino ad una cengia. 2 spit
- L12: continuare fino al termine della fessura.
- L13: superare due tetti verso dx quindi seguire una fessura che passa sotto altri due tetti. 5 spit
- L14: salire il diedro un po' erboso, quindi a sx sulla cengia.
- L15: abbassarsi a dx a prendere un diedro che si segue fino al termine. 2 spit
- L16: qualche metro diritti, quindi evitare delle fessure verticali per seguire un diedro appoggiato verso sx fino ad una cengia. 2 spit
- L17-L18: continuare per due lunghezze facili verso dx passando a sx di un masso staccato fino alla base del Martello.
- L19: seguire la fessura più evidente vicino allo spigolo del Martello. 3 spit
- L20: continuare per la fessura fino ad uscire dalla parte strapiombante. 1 spit 2 ch
- L21: diritti poi 5m a sx per una fessura poi diritti in placca fino in vetta. 3 spit